

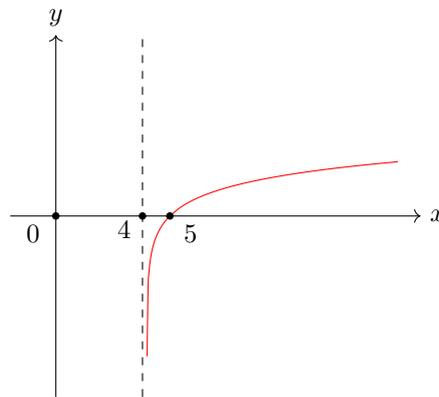
Sapienza Università degli Studi di Roma
CORSO DI CALCOLO E BIostatistica - CANALE A-E
II APPELLO SESSIONE INVERNALE 28/02/2020
FILA C

1. Disegnare il grafico qualitativo (dominio, studio del segno, eventuali parità, asintoti verticali, orizzontali, obliqui, derivata prima, punti di minimo e massimo, monotonia) della funzione

$$f(x) = \log(\sqrt{x-4})$$

Il dominio della derivata prima coincide con quello della funzione?

Svolgimento:



- Dominio: $D = \{x \in \mathbb{R} : x > 4\}$;
- studio del segno: $f(x) \geq 0$ se $\sqrt{x-4} \geq 1$ quindi $x \geq 5$, $f(x) < 0$ se $\sqrt{x-4} < 1$ quindi $4 < x < 5$;
- eventuali parità: $f(x)$ non è né pari né dispari;
- asintoti verticali:

$$\lim_{x \rightarrow 4^+} \log(\sqrt{x-4}) = -\infty;$$

- asintoti orizzontali:

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \log(\sqrt{x-4}) = +\infty,$$

quindi non ci sono asintoti orizzontali;

- asintoti obliqui: dato che

$$m = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\log(\sqrt{x-4})}{x} = 0,$$

non esiste nessun asintoto obliquo a $+\infty$;

- derivata prima:

$$f'(x) = (\log(\sqrt{x-4}))' = \frac{1}{\sqrt{x-4}}(\sqrt{x-4})' = \frac{1}{2(x-4)}.$$

Importante: $D = \{x \in \mathbb{R} : x > 4\} \subsetneq D' = \{x \in \mathbb{R} : x \neq 4\}$;

- punti di massimo e minimo: $f'(x) \neq 0$ per ogni $x \in D$, quindi non ci sono punti di massimo né di minimo;
- monotonia: $f'(x) > 0$, quindi la funzione è crescente per ogni punto del suo dominio.

2. Risolvere il seguente sistema lineare $A\mathbf{v} = \mathbf{b}$, dove

$$A = \begin{pmatrix} k+2 & -k \\ -2 & 3 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{v} = (x, y).$$

Utilizzare, quando possibile, il metodo di Cramer.

Determinare i valori di k per cui i vettori

$$(2, -3) \quad \text{e} \quad (k+2, -k)$$

sono paralleli e perpendicolari.

Svolgimento:

Il sistema è

$$\begin{cases} (k+2)x - ky = 0, \\ -2x + 3y = -1. \end{cases}$$

Dato che

$$|A| = 3(k+2) - 2k = k+6,$$

possiamo applicare il metodo di Cramer se $k \neq -6$. Quindi

$$x = -\frac{k}{k+6}, \quad y = -\frac{k+2}{k+6}.$$

Se $k = -6$ dobbiamo considerare

$$\begin{cases} -4x + 6y = 0, \\ -2x + 3y = -1. \end{cases}$$

Dato che

$$\frac{-4}{-2} = \frac{6}{3} \neq \frac{0}{-1},$$

il sistema è impossibile.

Se $(2, -3)$ e $(k+2, -k)$ sono paralleli allora esiste un valore $\gamma \in \mathbb{R}$ per cui $(k+2, -k) = \gamma(2, -3)$, quindi

$$\begin{cases} k+2 = 2\gamma \\ -k = -3\gamma \end{cases} \Rightarrow k = -6.$$

Se sono ortogonali tra di loro allora il prodotto scalare deve essere nullo:

$$(2, -3) \cdot (k+2, -k) = 2k+4+3k=0 \Rightarrow k = -\frac{4}{5}.$$

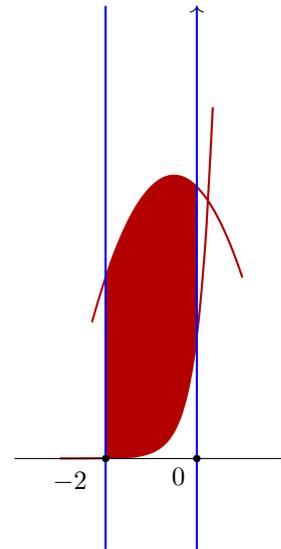
3. Calcolare

(3.1) l'area compresa tra le rette $x = -2$, $x = 0$, ed i grafici di

$$f(x) = e^{3x+1} \quad \text{e} \quad g(x) = -x^2 - x + 6;$$

(3.2) l'area di $f(x)$ nel secondo quadrante.Svolgimento:

$$\begin{aligned} (3.1) \quad & \int_{-2}^0 -x^2 - x + 6 \, dx - \int_{-2}^0 e^{3x+1} \, dx \\ &= -\frac{x^3}{3} - \frac{x^2}{2} + 6x \Big|_{-2}^0 - \frac{1}{3} e^{3x+1} \Big|_{-2}^0 \\ &= \frac{34}{3} - \frac{1}{3}(e - e^{-5}); \end{aligned}$$



(3.2)

$$\int_{-\infty}^0 e^{3x+1} \, dx = \lim_{b \rightarrow +\infty} \int_{-b}^0 e^{3x+1} \, dx = \lim_{b \rightarrow +\infty} \frac{1}{3} e^{3x+1} \Big|_{-b}^0 = \frac{1}{3} e.$$

Nome e cognome:

Matricola

4. Si stima che il 25% degli utenti di Netflix guardi "BoJack Horseman", che il 36% segua "The witcher" e che il 11% veda entrambi. Determina la probabilità che un utente scelto casualmente

(4.1) guardi "BoJack Horseman" sapendo che segue anche "The witcher";

(4.2) guardi "The witcher" sapendo che segue anche "BoJack Horseman".

Svolgimento:

Siano

$$B = \{\text{l'utente segue "BoJack Horseman"}\} \quad \text{e} \quad W = \{\text{l'utente segue "The witcher"}\}.$$

Allora

$$P(B) = 0.25, \quad P(W) = 0.36 \quad \text{e} \quad P(B \cap W) = 0.11.$$

$$(4.1) \quad P(B|W) = \frac{P(B \cap W)}{P(W)} = \frac{0.11}{0.36} = 0.306;$$

$$(4.2) \quad P(W|B) = \frac{P(B \cap W)}{P(B)} = \frac{0.11}{0.25} = 0.44.$$

Nome e cognome:

Matricola

5. Il bus 409 parte da Arco di Travertino alle cinque di mattina ad intervalli di dodici minuti. Quindi, il primo bus parte alle 5:00, il secondo alle 5:12, il terzo alle 5:24 e così via. Un pendolare arriva alla fermata ad un orario che è uniformemente distribuito tra le 7:00 e le 7:12. Calcolare la probabilità che

(5.1) il pendolare aspetti meno di dieci minuti;

(5.2) il pendolare aspetti almeno dieci minuti;

(5.3) media e varianza della variabile aleatoria

F = tempo di attesa del pendolare.

Svolgimento:

$F \sim U(0, 12)$, quindi

(5.1) per aspettare meno di dieci minuti, il pendolare deve arrivare tra le 7:02 e le 7:12, quindi

$$P(0 \leq F < 10) = \frac{10 - 0}{12 - 0} = \frac{5}{6};$$

(5.2) per aspettare almeno dieci minuti, il pendolare deve arrivare tra le 7:00 e le 7:02, quindi

$$P(10 \leq F \leq 12) = 1 - P(0 \leq F < 10) = \frac{1}{6};$$

$$(5.3) \mathbb{E}(F) = \frac{12 + 0}{2} = 6, \text{Var}(F) = \frac{(12 - 0)^2}{12} = 12.$$